

Import eines Bildes in Tinkercad und Erstellung eines 3D-Objektes

Digitale Grundbildung

UÜ 3D-Design & 3D-Druck

Vorkenntnisse:

- Grundkenntnisse in Tinkercad
- Bearbeitung von 3D-Objekten in Tinkercad

Ziele:

- Festigen der Grundkenntnisse in Tinkercad
- Bildimport in Tinkercad
- Erstellen eines 3D-Objektes aus einer Bilddatei

Arbeitsschritte:

Schritt 1:

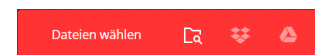
- Melde dich mit deinen **Zugangsdaten** in **Tinkercad** an.
- Den AnmeldeLink findest du in Teams
3D-Design – 3D-Druck

Schritt 2:

- Öffne die **Google-Bildersuche** und gib den Namen eines Bildes ein z. B. Schneeflocke
- Wähle ein **Bild** (Clipart) aus und speichere es auf deinem Computer.

Schritt 3:

- Öffne folgende Webseite: <https://convertio.co/de/>
- Klicke auf Datei wählen und wähle die Schneeflocke von deinem Computer aus. Wähle das **Bildformat svg** aus und klicke danach auf **konvertieren**.



- Wenn die **Konvertierung** abgeschlossen ist, kannst du mit dem **Button Download** deine **konvertierte Datei herunterladen**.



Mit dieser Datei kannst du nun in **Tinkercad** weiterarbeiten.

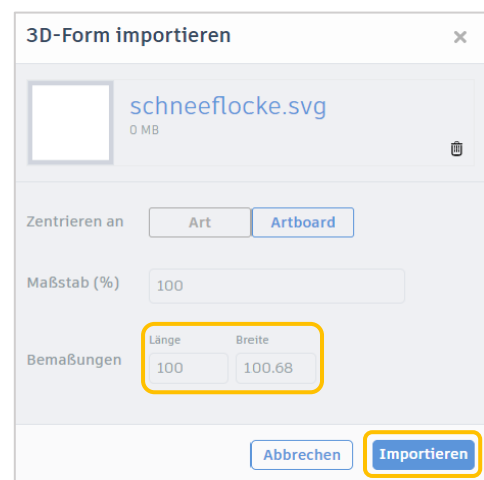
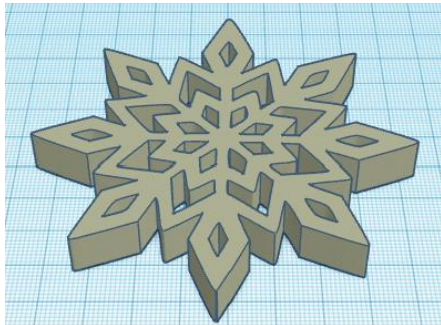
Schritt 4:

- Gehe zu **Tinkercad** und erstelle einen neuen **3D-Entwurf**.
- Klicke rechts oben auf **importieren**.

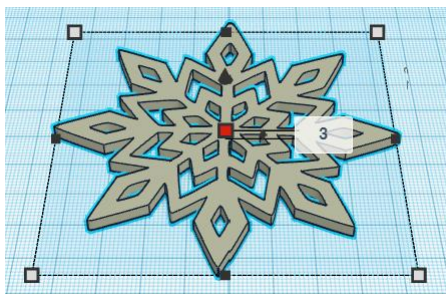


Wähle deine **svg-Datei** aus.

- Gib eine entsprechende Größe an z. B. 100 (mm) **Länge** eingeben und ENTER drücken. Die Höhe wird automatisch angepasst.
- Klicke jetzt auf **importieren**.
- Das Bild erscheint auf der Arbeitsfläche von **Tinkercad**.



- Jetzt kannst du das Bild in Tinkercad weiter bearbeiten z. B. die Höhe auf 3 mm ändern.



- Ändere den **Namen des Bildes** z. B. Schneeflocke 01.
- **Exportiere** das Bild nun im **STL-Format**.

Schritt 5: Vorbereitung der Datei mit dem Slicer für den 3D-Drucker

- Bereite die Datei im **Slicer** z. B. Prusa-Slicer für den Druck mit dem 3D-Drucker vor.

Gutes Gelingen!